



MASIMIRADO Tanjona Tafitasoa

TECHNICIEN EN INFORMATIQUE ET DÉVELOPPEMENT 3D



PROFILE

Téchnicien Supérieur en Informatique fort de plus de 2 ans d'expérience, je conjugue expertise technique en maintenance systèmes et créativité en développement (Web, 3D) et production audiovisuelle. Autonome et orienté solutions, je transforme des défis technologiques complexes en expériences numériques innovantes et immersives.



Expériences

Monteur Vidéo & Graphiste Front-end | Victus – Ivandry

2025 – 2026

- **Post-production Audiovisuelle** : Responsable du montage de contenus vidéo incluant l'étalonnage, le mixage sonore et l'intégration d'effets visuels pour renforcer l'impact narratif.
- **Identité Visuelle & Branding** : Conception de chartes graphiques, logotypes et éléments visuels stratégiques destinés aux supports numériques et print.
- **Design d'Interface (UI/UX)** : Participation active au développement Front-end, assurant la cohérence entre les maquettes graphiques et l'intégration web pour une expérience utilisateur optimale.
- **Collaboration Transverse** : Synergie avec l'équipe créative pour traduire les besoins clients en solutions visuelles innovantes et respect des délais de production.

Technicien Informatique & Développeur 3D | EPSI – Antananarivo

2023 – 2025

- **Maintenance & Optimisation Système** : Diagnostic avancé et résolution de pannes complexes (hardware et software), garantissant la continuité opérationnelle du parc informatique.
- **Ingénierie 3D & Simulation** : Modélisation d'environnements complexes et création de visites virtuelles interactives sous Blender et Unity, avec un focus sur l'optimisation des assets pour le temps réel.
- **Développement de Solutions Internes** : Analyse des besoins et déploiement d'outils numériques pour l'amélioration des processus techniques de l'établissement.



Compétences Techniques

Développement web

HTML, CSS, Javascript, PHP, SQL, React, Vue.js, Wordpress

Programmation

C, C++, Python, Java, Visual Basic

Conception 3D

Modélisation & Animation Blender - unity

Bureautique & Graphisme

Excel, Word, Access - Photoshop, Illustrator

Audiovisuel

Premier Pro, After Effect, Movavi, Tenorshare

maintenance Informatique

Diagnostic et réparation Software - optimisation système



Projets & Stage

Ingénierie d'une Simulation de Visite Virtuelle 3D

- **Architecture** : Conception d'un environnement urbain complexe sous Blender avec intégration dans un moteur de simulation pour assurer l'interactivité.
- **Optimisation** : Mise en œuvre de techniques de rendu photoréaliste tout en garantissant une navigation fluide sans latence matérielle.

Développement d'une Plateforme E-commerce avec Vitrine 3D

- **Innovation** : Développement d'une interface Front-end moderne permettant la manipulation d'objets modélisés en temps réel à 360°.

- **UX/UI** : Intégration d'un catalogue dynamique et d'une architecture responsive pour maximiser l'engagement client sur tous supports.

Direction de Projet : Visual Novel Interactif & Éducatif

- **Ingénierie Narrative** : Programmation d'un système d'embranchements logiques complexes basé sur les prises de décision de l'utilisateur.
- **Coordination** : Gestion de projet incluant le design sonore et la synchronisation des doublages pour une immersion pédagogique complète.

CONTACT

- ✉ Hickyoragami@gmail.com
- ☎ 033 71 511 93
- 🏠 Nanisana/ Antananarivo

LANGUAGE

- Malagasy
- Francais
- Anglais
- Japonais

FORMATION

DTS en Génie Informatique 2026
EPSI – École Professionnelle Supérieure d'Informatique

Baccalauréat Série A2 2022
Lycée Faneva, Antananarivo

SOFT SKILLS

- Analyse & Diagnostic
- Adaptabilité
- Esprit d'Équipe
- Autonomie

HOBBIES

- Jeux vidéo
- Musique
- Écriture & Rédaction
- Hardware

